

IPX – Internet Package Exchange

Das IPX Protokoll ist von Novell – hergestellt, um in Netware Netzwerken Interoperabilität, sprich Möglichkeiten wie z.B. das Routing von Datenpaketen, zu ermöglichen. Das eigentliche Routing basiert auf dem Routing Information Protocol.

Im OSI Referenzmodell wird das IPX Protokoll in die dritte Schicht eingeordnet. Hierbei stellt es einen verbindungslosen Dienst zur Verfügung, der wiederum nach dem „**Best Effort Prinzip**“ arbeitet – dieses Abarbeitungsprinzip stellt keine Garantie für eine ordnungsgemäße Datenübertragung dar.

Checksumme (2 Byte)	Paketlänge (2 Byte)	Transport- Steuerung (1 Byte)	Pakettyp (1 Byte)	Zielnetz (4 Byte)
Zielknoten (6 Byte)		Zielsocket (2 Byte)	Abs.Netz (4 Byte)	
	Abs.Knoten (6 Byte)			AbsSocket (2 Byte)
	Header höhere Protokolle (X Byte)	Daten (Y Byte)		